# Начало игры

[14.03.17] И пусть весь мир подождет. Обычно когда игрок отправляется в приключение, события мира развиваются параллельно. Но при этом он не знает о них. И вернувшись из приключения может обнаружить неожиданные изменения. С данной опцией события мира ставятся на паузу пока игрок в приключении

[14.03.17] Мастер гильдии. Игрок управляет шестью героями напрямую. И один из этих шести является мастером гильдии

# Гильдия

[14.03.17] Специализация гильдии. Гильдия может специализироваться – воинское, магическое, религиозное, разведывательное или воровское искусство. Специализация дает определенные бонусы в выбранной области

[14.03.17] смена мастера. За очки славы игрок может сменить главу гильдии

# Персонажи

[14.03.17] Пройдохи. Иногда могут приходить пройдохи. Они не выполняют заказы, и являются иждивенцами. Для их уменьшения нужен инструктор для проверки навыков

[14.03.17] Саботажники. Другие гильдии могут засылать саботажников. Они могут проваливать задания или отдавать их другим гильдиям.

# Действия в гильдии

[16.03.17] Искать приключение. Один персонаж отправляется на поиск приключения. Чем выше его навык сбора информации тем лучшее он найдет.

[16.03.17] Отправится в приключение. После нахождения в него можно самостоятельно отправится своими шестью персонажами

[16.03.17] Выдать задание. Также вместо себя можно отправить согильдийцев для автоматического выполнения задания. За это им надо платить (или отдавать часть награды)

[16.03.17] Свободное задание. Если указать так – то задание будут брать сами согильдийцы

[16.03.17] Получение заданий. Кроме найденных приключений рандомно будут появлятся другие. Чем выше известность – тем чаще. Также можно или самому отправится или отдать согильдийцам